

臺北市立民族實驗國民中學 108 學年度第三學季 科技 領域研習

※研習類別：有效教學 差異化教學 協同教學 創新教學 補救教學
多元評量 試題分析與應用 _____ (內容須與課程或教學相關)

壹、主題：「自走車」教案備課

貳、時間：109年4月23日(星期四) 10:00 ~ 11:00

參、地點：教務處

肆、講座：賴恩瑩

(講座簽名：

賴恩瑩)

研習簽到表

簽名處	簽名處
賴恩瑩	

教學組長

教師兼教學組長 謝吟綺

教務主任：

教務處教師兼教務主任 王維聰

校長：

臺北市民族實驗國民中學 蘇慧君

伍、研習內容：

1. 自走車教案如下

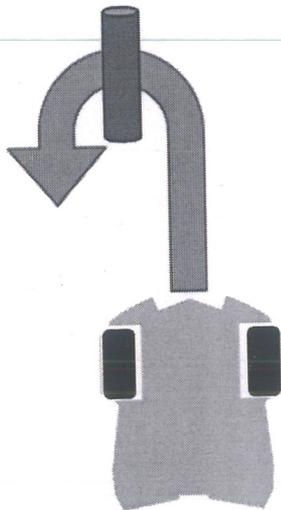
臺北市立民族實驗國民中學 - 基礎奠基課程設計教案

領域/科目		<u>科技</u> 領域 <u>生活科技</u> 科	設計者	賴恩瑩
實施年級		<u>社團</u> 年級	總節數 (45分鐘/節)	45
單元名稱		Arduino 自走車		
協同教學		<input type="checkbox"/> 是，合作領域為：_____ 領域 <input checked="" type="checkbox"/> 否		
符應民族實校學生圖像內涵		<input type="checkbox"/> 自主學習 <input checked="" type="checkbox"/> 自我實現 <input type="checkbox"/> 文化尊重 <input type="checkbox"/> 國際理解 <input type="checkbox"/> 反思行動 <input type="checkbox"/> 公民參與		
學習重點	學習表現 * 請參閱十二年國教領綱	運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 運 c-IV-2 能選用適當的資訊科技與他人合作完成作品。 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。 設 k-IV-3 能了解選用適當材料及正確工具的基本知識。		
	學習內容 * 請參閱十二年國教領綱	資 P-IV-1 程式語言基本概念、功能及應用。 資 P-IV-2 結構化程式設計。 資 P-IV-4 模組化程式設計的概念。 資 P-IV-5 模組化程式設計與問題解決實作。		
課程概述 (150字以內)		1. 學生自行組裝一台自走車，這節課的主題為「繞過瓶子折返」，學生需要計算走直線時間及精準轉彎時間，然後回到起跑線，使用軟體為「ardublockly」。		
單元學習目標 (預期的學習成果2~3個)		2. 繞過瓶子折返		
是否融入議題 * 請參閱十二年國教課程綱要		<input type="checkbox"/> 否 <input checked="" type="checkbox"/> 是 (以下可複選) <input type="checkbox"/> 性別平等教育 <input type="checkbox"/> 人權教育 <input type="checkbox"/> 環境教育 <input type="checkbox"/> 海洋教育 <input type="checkbox"/> 品德教育 <input type="checkbox"/> 生命教育 <input type="checkbox"/> 法治教育 <input type="checkbox"/> 育 <input checked="" type="checkbox"/> 資訊教育 <input type="checkbox"/> 能源教育 <input type="checkbox"/> 安全教育 <input type="checkbox"/> 科技教 <input type="checkbox"/> 生涯規劃教育 <input type="checkbox"/> 家庭教育 <input type="checkbox"/> 閱讀素養 育 <input type="checkbox"/> 多元文化教育 <input type="checkbox"/> 國際教育 <input type="checkbox"/> 原住民族教 <input type="checkbox"/> 防災教 <input type="checkbox"/> 育 <input type="checkbox"/> 育 <input type="checkbox"/> 戶外教 <input type="checkbox"/> 育		
教學策略運用 (可複選)		<input checked="" type="checkbox"/> 主題式教學法 <input type="checkbox"/> 差異化教學法 <input checked="" type="checkbox"/> 合作學習教學法 <input type="checkbox"/> 欣賞教學法 <input type="checkbox"/> 問題導向教學法 <input type="checkbox"/> 探索式教學法 <input type="checkbox"/> 批判思考教學法 <input type="checkbox"/> 創造思考教學法 <input type="checkbox"/> 講述式教學法 <input type="checkbox"/> 協同教學法 <input type="checkbox"/> 學思達教學法 <input type="checkbox"/> 其他		

學生學習方式 (可複選)	<input type="checkbox"/> 自主學習 <input checked="" type="checkbox"/> 混齡式學習 <input checked="" type="checkbox"/> 聽講學習	<input checked="" type="checkbox"/> 合作學習 <input type="checkbox"/> 行動學習 (結合行動載具) <input type="checkbox"/> 小組活動 <input type="checkbox"/> 其他
教材來源	<input checked="" type="checkbox"/> 教師自編 <input type="checkbox"/> 其他：	
教學設備／資源	Arduino, L298p, TT 馬達輪子 1:120, 馬達支架, 萬向輪, 紅外線循跡, 18650 電池, 18650 電池盒。	
評量方式 (可複選)	<input type="checkbox"/> 紙筆測驗 <input checked="" type="checkbox"/> 實作評量 <input type="checkbox"/> 學習單評量 <input type="checkbox"/> 學習態度評量	<input type="checkbox"/> 口語問答評量 <input type="checkbox"/> 專題發表評量 <input type="checkbox"/> 作品評量 <input type="checkbox"/> 其他

教學活動設計

節次	課堂學習目標	教學活動流程	時間	教學資源	教學評量
第一節課	繞過瓶子折返	【引起動機】 任務說明： 差速轉彎練習	10	1. Arduino 2. L298P 馬達擴充板 3. TT 馬達 4. 輪子兩顆 5. 自走車 6. 電腦	
	課前準備	※練習： 繞過瓶子折返			
	Ardublockly 安裝在創客教室電腦。	【發展活動一】 1. 學生使用 ardublockly 程式設計。 2. 進行實作測試，無法達成目標時，需要再改變成程式。 3. 從不斷的測試中學習。	30		
		【課堂總結/課後作業】 互相觀摩學習	5		



2. ardublockly:

ArduBlockly 是源於 BlocklyDuino 的眾多 Blockly for Arduino 工具之一，提供漂亮的使用介面和整合原生 Arduino IDE 工具，不只可以自動將積木程式轉換成 C 語言的 Arduino 程式碼，配合安裝的 Arduino IDE，我們只需按下按鈕，馬上可以開啟 Arduino IDE，驗證草稿碼，或上傳程式至 Arduino 開發板。

ArduBlockly 和眾多源於 BlocklyDuino 的工具不同，ArduBlockly 可以馬上看到轉換的 Arduino C 程式碼，非常適合初學 Arduino 程式教學，可以先使用 Blockly 積木學習入門基礎 Arduino 程式設計後，才進入真正的原生開發來學習進階 Arduino 程式設計。

ArduBlockly 中文離線版包含 Arduino IDE 1.8.2，在解壓縮下載檔案後，按一下 `ardublockly_run.bat` 即可啟動離線版 ArduBlockly，和上傳草稿碼至 Arduino 開發板。

陸、研習照片：

