

教學進度總表

週次	日期	主題單元 (節數)	學校行事活動
第一週	2/11	第 4 章資料保護與資訊安全(1 節)	11 第 3 學季開學日
第二週	2/14 2/18	第 4 章資料保護與資訊安全(1 節)	14-15 七年級戶外教學(第一梯)(因疫情延後辦理) 17-18 九年級複習考 17-18 七年級戶外教學(第二梯) (因疫情延後辦理)
第三週	2/21 2/25	5-1 進階程式設計遊戲篇(1 節) -小狗走路(變數應用)	
第四週	3/1 3/4	5-1 進階程式設計遊戲篇(1 節) -賽馬(廣播應用)	28 放假一日
第五週	3/7 3/11	5-1 進階程式設計遊戲篇(1 節) -水族箱(選擇判斷應用)	7-8 八年級戶外教學(第一梯) 10-11 八年級戶外教學(第二梯)
第六週	3/14 3/18	5-1 進階程式設計遊戲篇(1 節) -射擊遊戲(邏輯判斷應用)	
第七週	3/21 3/25	5-1 進階程式設計遊戲篇(1 節) -射擊遊戲(邏輯判斷應用)	
第八週	3/28 4/1	5-2 高師大 FabLab 模擬版(1 節) -電子琴(三色 LED 元件)	
第九週	4/6 4/8	5-2 高師大 FabLab 模擬版(1 節) -電子琴(LED 矩陣動畫元件)	4-5 兒童清明連假
第十週	4/11 4/15	5-2 高師大 FabLab 模擬版(1 節) -電子琴(蜂鳴器聲音元件)	13-14 九年級成就評量
第十一週	4/18 4/22	5-2 高師大 FabLab 模擬版(1 節) -(同步馬達機動元件)	19-20 九年級複習考 20-21 七八年級成就評量
春假週			4/25-5/1 春假

教學進度總表

週次	日期	主題單元 (節數)	學校行事活動
第一週	5/2 5/6	5-2 高師大 FabLab 模擬版(1 節) -電子琴(超音波感測元件)	2 第 4 學季開學日
第二週	5/9 5/13	5-2 高師大 FabLab 模擬版(1 節) -電子琴(成品測試與驗收)	
第三週	5/16 5/20	第 6 章著作權合理使用(1 節)	21-22 教育會考
第四週	5/23 5/28	第 6 章著作權合理使用(1 節)	23-28 FUNWEEK 28 FUNWEEK 典禮
第五週	5/30 6/1	生態課程 -google 文件宣傳單設計(1 節)	2 校慶補假 3 端午節放假
第六週	6/6 6/10	生態課程 -google 文件宣傳單設計(1 節)	
第七週	6/13 6/17	生態課程 -google 文件宣傳單設計(1 節)	14 畢業典禮(暫定)
第八週	6/20 6/24	生態課程 -google 表單問卷設計(1 節)	
第九週	6/27 7/1	生態課程 -google 表單問卷設計(1 節)	
第十週	7/4 7/8	生態課程 -google 表單問卷設計(1 節)	6 七八年級成就評量 8 休業式