

臺北市民族實驗國民中學 111 學年度第三學季 科技 領域研習

※研習類別：有效教學 差異化教學 協同教學 創新教學 補救教學
多元評量 試題分析與應用 _____ (內容須與課程或教學相關)

壹、主題：資訊公開觀課前議課-微專題【蟾蜍山好鄰居】電子書製作

貳、時間：112 年 3 月 3 日(星期五) 9：00 ~ 10：00

參、地點：圖書館

肆、講座：陳文祥 (講座簽名：)

研習簽到表

簽名處	簽名處

教學組長：教師兼
李博閔

教務主任：教務處教師
詹琦斌

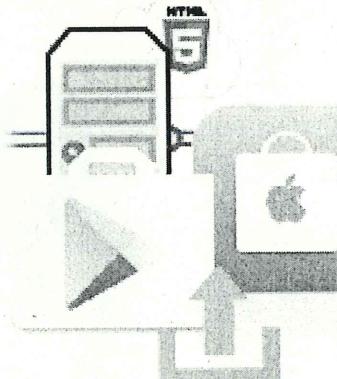
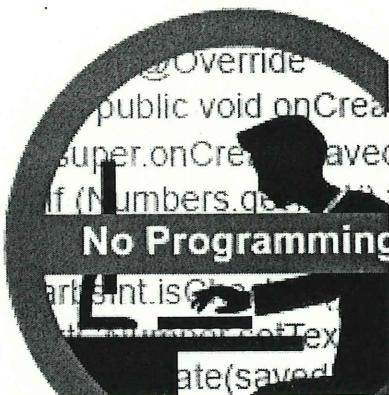
校長：

臺北市民族實驗國民中學校長
洪錫璿

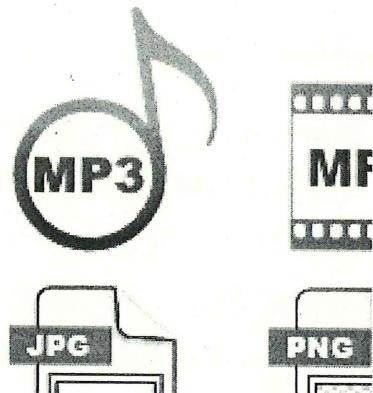
伍、研習內容：

一、研習內容

1. Smart Apps Creator 3 圖形化的操作界面，讓您可以在 PC 電腦上快速設計「數位互動新媒體」，一次編輯跨平台輸出的特性，讓您縮短設計時間，強大的輸出應用功能，可直接輸出 iOS 或 Android 之 App 完美上架到 Apple Store、Google Play；亦可以產出 HTML5 互動網頁及 Windows EXE 檔案格式，搭配行動裝置與互動觸控螢幕創造最佳的「數位互動新媒體」體驗！專屬孩子的開發板：micro:bit
2. 免程式撰寫經驗或技能，圖形化界面的操作，讓您可更直覺的設計 APP 成品。
3. 可生成輸出 iOS / Android /Windows 格式 App，一次製作能讓您跨平台輸出應用。
4. 訓練邏輯思考能力，建立 STEM 教育，運用自己的數位內容創造屬於自己的互動多媒體 App。

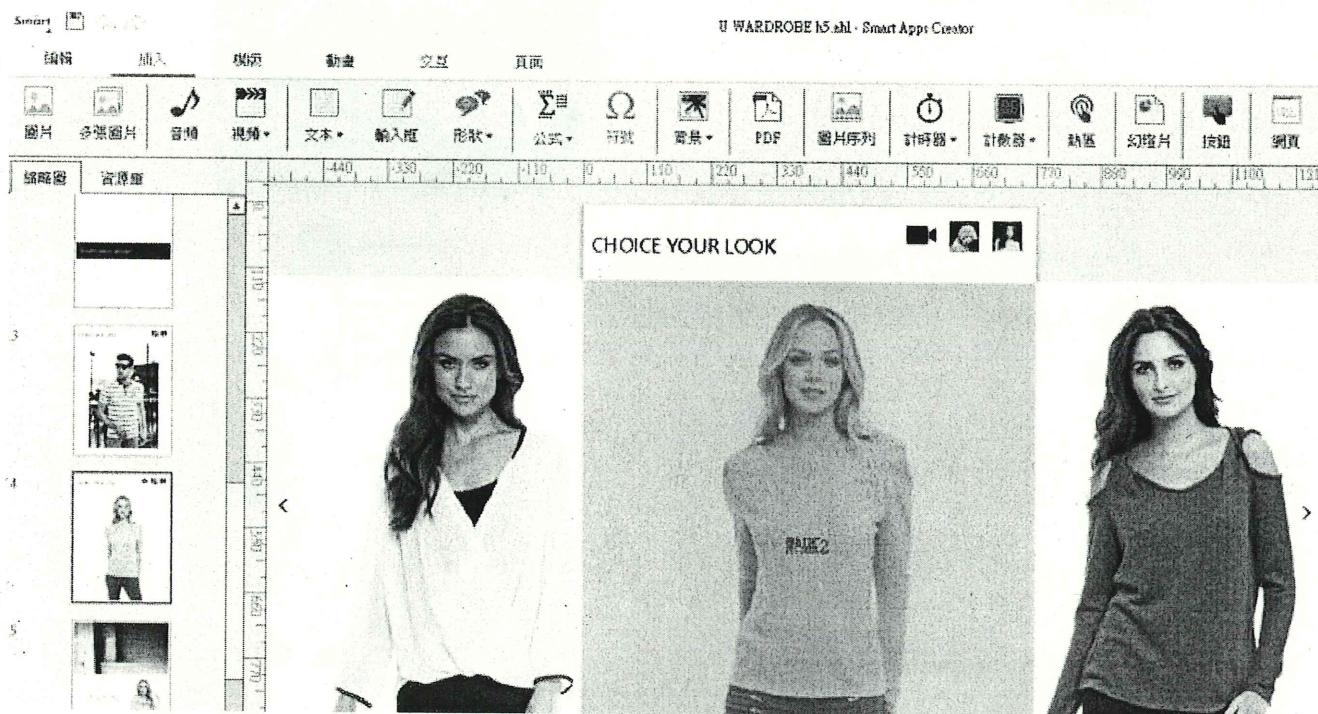


5. 提供影片/聲音/圖片/文字/網頁等多媒體格式素材輸入、豐富的動畫效果及互動化的交互設定。



6. 免程式語法：

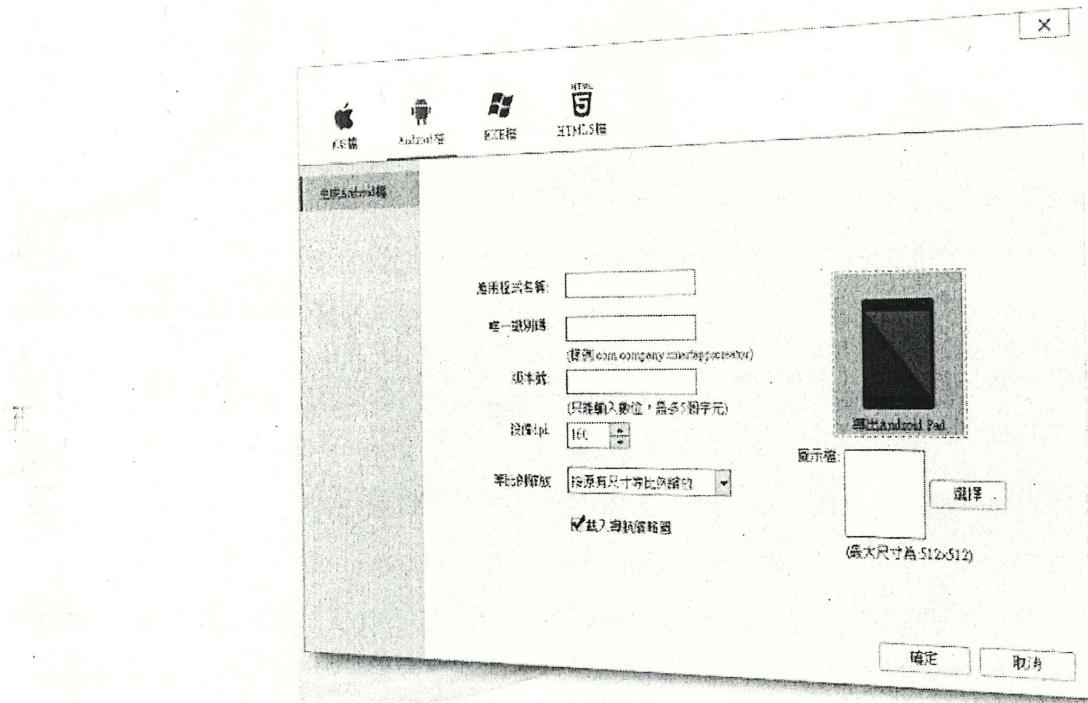
Smart Apps Creator 3 提供圖形化界面，可視化的拖拉放操作，讓您更容易設計 App。



7.跨平台應用

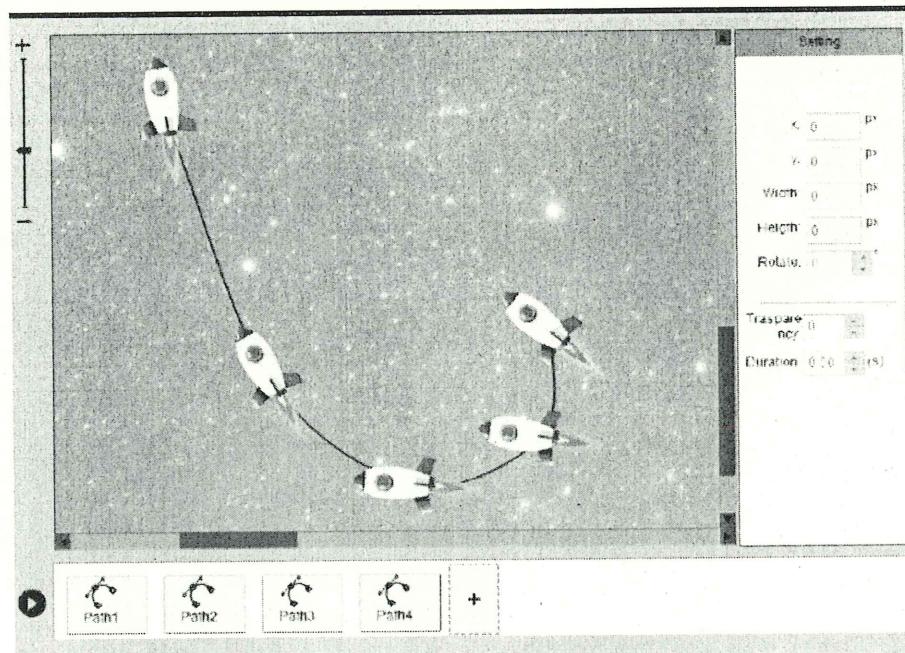
iOS / Android / Windows / HTML5

Smart Apps Creator 3 帶來全新互動多媒體製作的新革命，一次編輯跨平台 APP 移動應用產出打造「快速、時間、上架」的「快時上」APP 移動應用製作概念。

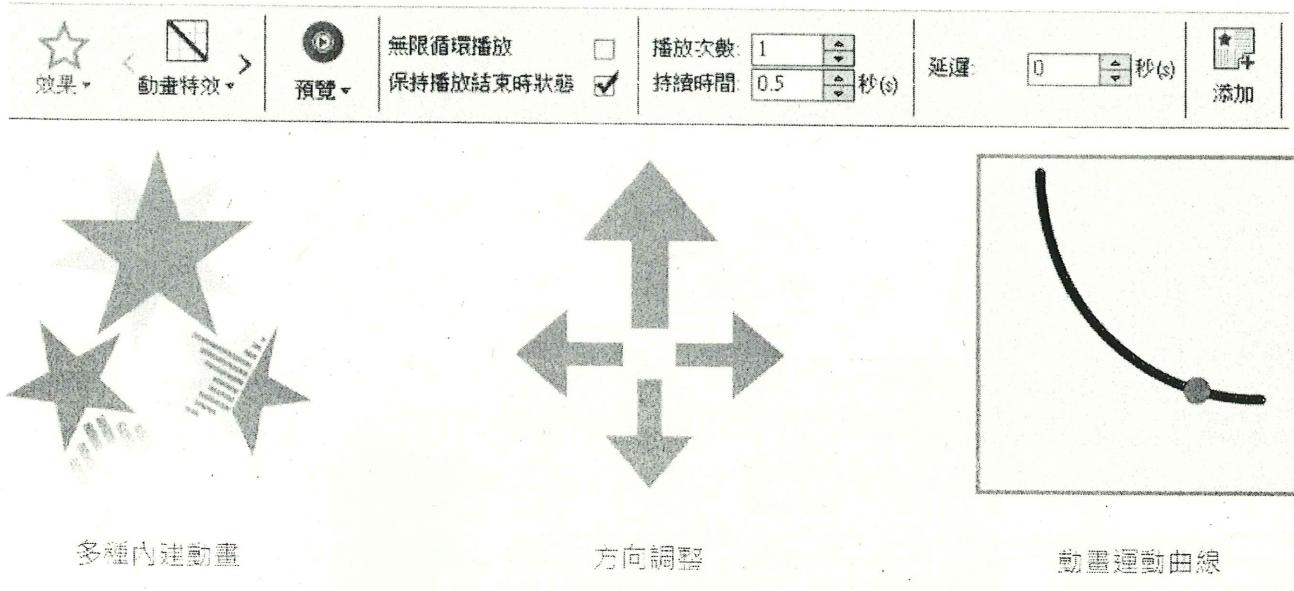


8.豐富的動畫效果

Smart Apps Creator 3 內建多組動畫效果，讓您的圖片立刻動起來，內容更加的炫麗多變；使用高級動畫可以靈活的調整您的動畫呈現效果。



9. 動畫細節調整



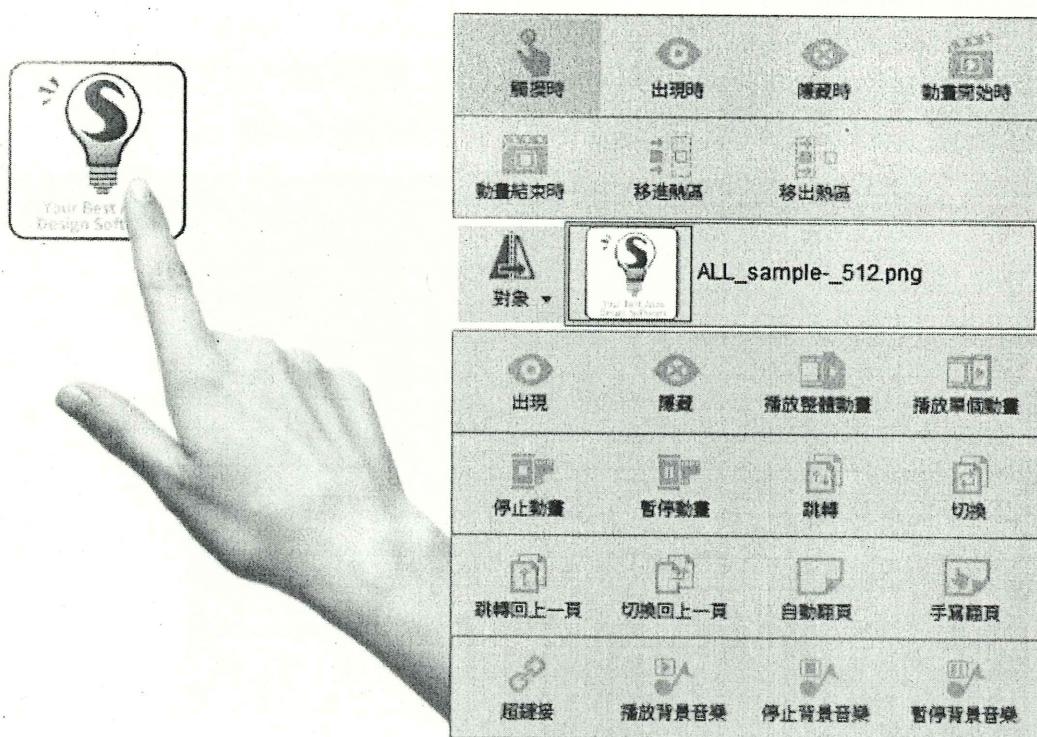
多種內建動畫

方向調整

動畫運動曲線

10. 出眾的互動設置

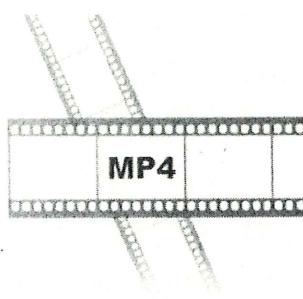
Smart Apps Creator 3 的交互設定功能所提供的多種組合，建立起 STEM 教育讓您可以透過想像力、創造力來實現內容互動！且可以訓練邏輯思維、解難能力，幫助您設計並實現更多的可能性。



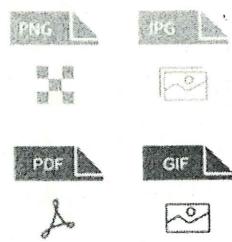
11. 支援更多數位媒體格式匯入



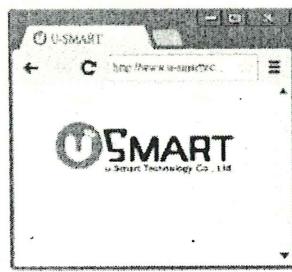
.mp3



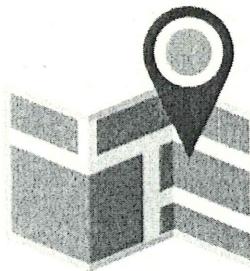
.mp4



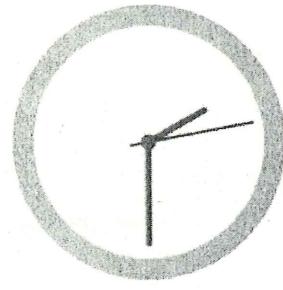
.png / .jpg / .gif / .pdf



Insert webpage



Map



Real-Time Test

12. 支援多種雲端應用：

在全球的網路中充滿了許多好用的且免費的 Web Service，您可以運用 Smart Apps Creator 3 內嵌網頁或是超鏈結交互的功能，將這些線上服務整合到您的 App 中，立馬就能夠讓您的 App 多了即時聊天/直播/監控/電子白板/報名/邀請等即時互動化的效果，除此之外；更可完美結合 Google 雲端應用，如文件、試算表、簡報以及 Google 表單，讓您的 App 內容更加豐富以及互動更加多元化。利用 Google 表單可以輕鬆建立活動、管理活動報名資料、快速進行意見調查、收集使用者名單、建立隨堂小考測驗等等。



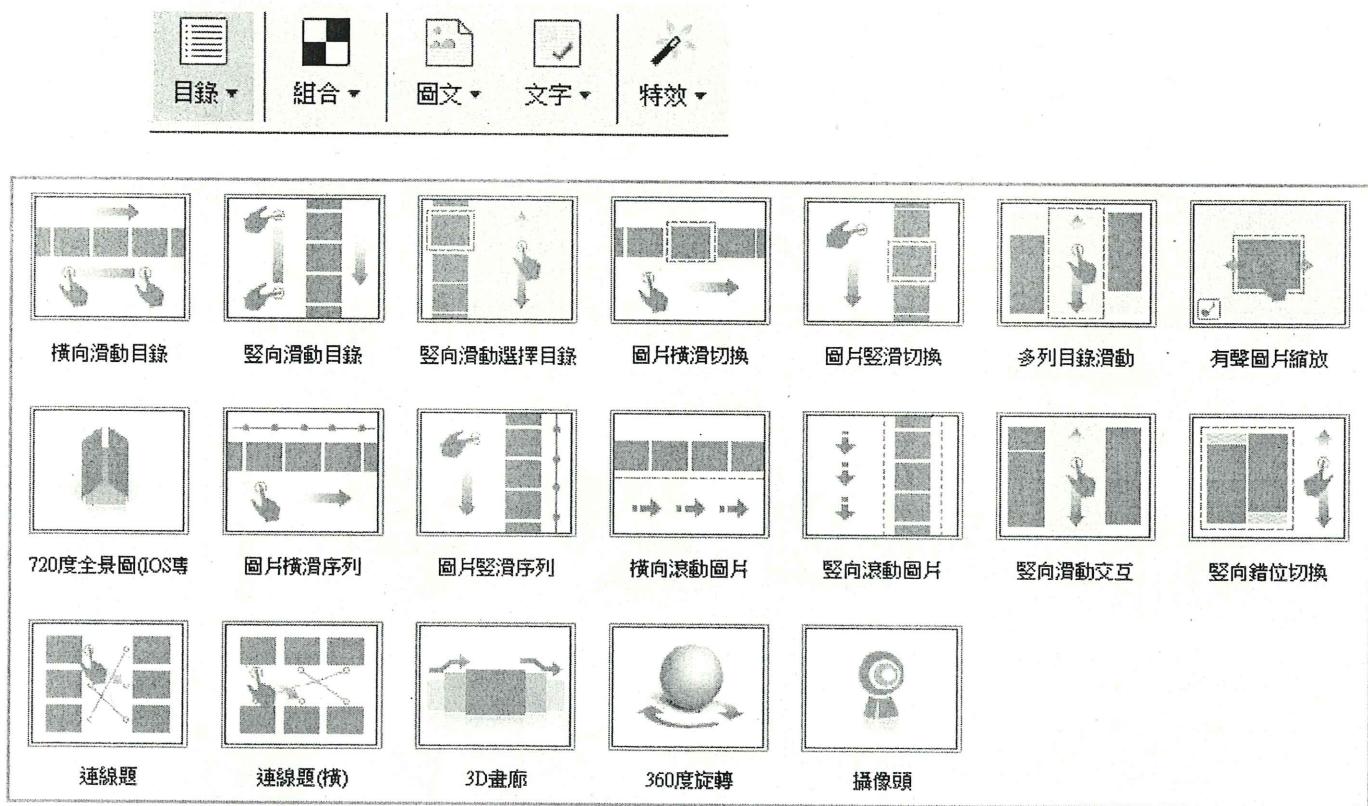
13.即時真機測試

Smart Apps Creator 3 提供不需要上架 AppStore / Google Play 應用商店，只需要透過內部網路傳輸及獨家閱讀器，就可讓您在 iPad、iPhone 或 Android 的手機和平板上操作您所設計的 APP，讓您更直覺的在裝置上檢查您所設計的 APP 是否設定正確喔！



14.多樣可編輯模版

Smart Apps Creator 3 內建 4 大類共 19 組模版，如 720 度全景圖、連線題、3D、360 度旋轉...等模組。只需要一鍵選擇模版，更換屬於自己的素材內容，輕鬆操作應用互動，讓您的作品更臻完美。



The screenshot displays the user interface of Smart Apps Creator 3. At the top, there is a toolbar with five buttons: 目錄 (highlighted in grey), 組合, 圖文, 文字, and 特效. Below the toolbar is a grid of 19 template preview cards, each with a small icon and a descriptive label:

- 横向滑動目錄 (Horizontal Slide Catalog)
- 豎向滑動目錄 (Vertical Slide Catalog)
- 豎向滑動選擇目錄 (Vertical Selection Catalog)
- 圖片橫滑切換 (Horizontal Picture Swap)
- 圖片豎滑切換 (Vertical Picture Swap)
- 多列目錄滑動 (Multi-column Catalog Slide)
- 有聲圖片縮放 (Sound Picture Zoom)
- 720度全景圖(iOS專) (720-degree Panorama (iOS專))
- 圖片橫滑序列 (Horizontal Picture Sequence)
- 圖片豎滑序列 (Vertical Picture Sequence)
- 橫向滾動圖片 (Horizontal Rolling Picture)
- 豎向滾動圖片 (Vertical Rolling Picture)
- 豎向滑動交互 (Vertical Slide Interaction)
- 豎向錯位切換 (Vertical Misalignment Swap)
- 連線題 (Line-up Question)
- 連線題(橫) (Horizontal Line-up Question)
- 3D畫廊 (3D Gallery)
- 360度旋轉 (360-degree Rotation)
- 攝像頭 (Camera Lens)

二、附件

1. 教案

2. 備課紀錄表

陸、研習照片：



臺北市立民族實驗國中 科技 領域共同備課紀錄表

領域名稱	科技	地點	3F 圖書館	
日期/時間	112.3.3/ 9:00~10:00			
與會人員	如簽到表	記錄	陳文祥	
內容主題	資訊公開觀課前議課-微專題【蟾蜍山好鄰居】電子書製作			
共同備課內容				
內容記要	<p>課程內容分析：</p> <ol style="list-style-type: none"> 預計於3/8日第5-6節對象801生態資訊科技課，由陳文祥老師進行校內公開觀課，教授微專題【蟾蜍山好鄰居】電子書製作。 課程內容教學目標與重點： <ul style="list-style-type: none"> 能蒐集整理蟾蜍好鄰居生態議題的文史資料，並編排文本內容。 能學習透過Smart APP creator電子書製作軟體，設計具備互動效果的電子書。能了解了解機器人動作與程式控制原理，及生活應用之處。 學習活動設計： 引起動機： 透過台北市資料庫電子書資源，讓學生了解電子書與紙本書籍的不同之處與歸納其優缺點。 發展活動： <ul style="list-style-type: none"> 認識蟾蜍好鄰居的文史資源與smart App creator操作介面。 用Smart App Creator製作簡易英語單字互動電子書範本練習。 延伸問題：請同學蒐集蟾蜍好鄰居的文本資料，並將用文書處理軟體製作成已排版好的圖文資料，並添加設計互動電子書的元素，已作為本學季的目標作品。 教學難點與學生可能遇到困難： 同學對於生態議題蟾蜍山好鄰居的文史資料收集不易，並且缺乏資料正確性的判斷，還有不會操作文書處理軟體，而資訊課礙於時間與課綱內容，需要花費額外時間教導文書編排。 教學難點建議： <ul style="list-style-type: none"> 電子書素材可以引介其他領域已完成的生態課程作業，作為電子書製作內容，或是收集紙本介紹資料給同學進行資料彙整。 可以小單元主題方式進行授課累積，最後在集結學生個人成品為電子書形式呈現。 有助益之教學策略： 應用簡易電子書編輯工具讓編輯更加方便且快速。 			
	無建議事項。			

臺北市立民族實驗國民中學 - 8 年級生態資訊科技設計教案

領域／科目	科技 領域 資訊 科		設計者	陳文祥																				
實施年級	八年級		總節數 (45分鐘/ 節)	2 節																				
單元名稱	微專題【蟾蜍山好鄰居】電子書製作																							
協同教學	<input type="checkbox"/> 是，合作領域為：_____領域 <input checked="" type="checkbox"/> 否																							
符應民族實校 學生圖像內涵	<input checked="" type="checkbox"/> 自主學習 <input type="checkbox"/> 自我實現 <input checked="" type="checkbox"/> 文化尊重 <input type="checkbox"/> 國際理解 <input type="checkbox"/> 反思行動 <input type="checkbox"/> 公民參與																							
學習表現 <small>* 請參閱十二年國教領綱</small>	運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。																							
學習內容 <small>* 請參閱十二年國教領綱</small>	資 D-IV-3 資料處理概念與方法。 資 T-IV-2 資訊科技應用專題。 資 H-IV-6 資訊科技對人類生活之影響。																							
課程概述 (150字以內)	以生態議題透過 Smart APP creator 電子書製作軟體，完成蟾蜍好鄰居為專題報導內容。 課程能學習到文章整理蒐集、文書編排及電子書功能設計，讓陳述蟾蜍社區故事時，能具備電子化的翻書、及簡易互動答題等效果。																							
單元學習目標 (預期的學習成果 2~3 個)	1. 能蒐集整理蟾蜍好鄰居生態議題的文史資料，並編排文本內容。 2. 能學習透過 Smart APP creator 電子書製作軟體，設計具備互動效果的電子書。																							
是否融入議題 <small>* 請參閱十二年國教課程綱要</small>	<input type="checkbox"/> 否 <input checked="" type="checkbox"/> 是 (以下可複選) <table border="0"> <tr> <td><input type="checkbox"/> 性別平等教育</td> <td><input type="checkbox"/> 人權教育</td> <td><input type="checkbox"/> 環境教育</td> <td><input type="checkbox"/> 海洋教育</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> 品德教育</td> <td><input type="checkbox"/> 生命教育</td> <td><input type="checkbox"/> 法治教育</td> <td><input type="checkbox"/> 科技教育</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> 資訊教育</td> <td><input type="checkbox"/> 能源教育</td> <td><input type="checkbox"/> 安全教育</td> <td><input type="checkbox"/> 防災教育</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> 生涯規劃教育</td> <td><input type="checkbox"/> 家庭教育</td> <td><input type="checkbox"/> 閱讀素養</td> <td><input type="checkbox"/> 戶外教育</td> </tr> <tr> <td><input checked="" type="checkbox"/> 多元文化教育</td> <td><input type="checkbox"/> 國際教育</td> <td><input type="checkbox"/> 原住民族教育</td> <td></td> </tr> </table>				<input type="checkbox"/> 性別平等教育	<input type="checkbox"/> 人權教育	<input type="checkbox"/> 環境教育	<input type="checkbox"/> 海洋教育	<input type="checkbox"/> 品德教育	<input type="checkbox"/> 生命教育	<input type="checkbox"/> 法治教育	<input type="checkbox"/> 科技教育	<input type="checkbox"/> 資訊教育	<input type="checkbox"/> 能源教育	<input type="checkbox"/> 安全教育	<input type="checkbox"/> 防災教育	<input type="checkbox"/> 生涯規劃教育	<input type="checkbox"/> 家庭教育	<input type="checkbox"/> 閱讀素養	<input type="checkbox"/> 戶外教育	<input checked="" type="checkbox"/> 多元文化教育	<input type="checkbox"/> 國際教育	<input type="checkbox"/> 原住民族教育	
<input type="checkbox"/> 性別平等教育	<input type="checkbox"/> 人權教育	<input type="checkbox"/> 環境教育	<input type="checkbox"/> 海洋教育																					
<input type="checkbox"/> 品德教育	<input type="checkbox"/> 生命教育	<input type="checkbox"/> 法治教育	<input type="checkbox"/> 科技教育																					
<input type="checkbox"/> 資訊教育	<input type="checkbox"/> 能源教育	<input type="checkbox"/> 安全教育	<input type="checkbox"/> 防災教育																					
<input type="checkbox"/> 生涯規劃教育	<input type="checkbox"/> 家庭教育	<input type="checkbox"/> 閱讀素養	<input type="checkbox"/> 戶外教育																					
<input checked="" type="checkbox"/> 多元文化教育	<input type="checkbox"/> 國際教育	<input type="checkbox"/> 原住民族教育																						
教學策略運用 (可複選)	<input type="checkbox"/> 主題式教學法 <input type="checkbox"/> 差異化教學法 <input type="checkbox"/> 合作學習教學法 <input type="checkbox"/> 欣賞教學法 <input checked="" type="checkbox"/> 問題導向教學法 <input type="checkbox"/> 探索式教學法 <input type="checkbox"/> 批判思考教學法 <input type="checkbox"/> 創造思考教學法 <input checked="" type="checkbox"/> 講述式教學法 <input type="checkbox"/> 協同教學法 <input type="checkbox"/> 法 <input type="checkbox"/> 其他 <input type="checkbox"/> 學思達教學法																							
學生學習方式 (可複選)	<input type="checkbox"/> 自主學習 <input type="checkbox"/> 合作學習 <input type="checkbox"/> 混齡式學習 <input type="checkbox"/> 行動學習 (結合行動載具)																							

	<input checked="" type="checkbox"/> 聽講學習	<input type="checkbox"/> 小組活動	<input checked="" type="checkbox"/> 其他(實作學習)
教材來源	<input checked="" type="checkbox"/> 教師自編 <input type="checkbox"/> 其他：		
教學設備／資源	互動大屏電視、電腦、網路、酷課雲 ONO 學習內容平台。		
評量方式 (可複選)	<input type="checkbox"/> 紙筆測驗 <input checked="" type="checkbox"/> 實作評量 <input type="checkbox"/> 學習單評量 <input checked="" type="checkbox"/> 學習態度評量	<input type="checkbox"/> 口語問答評量 <input type="checkbox"/> 專題發表評量 <input checked="" type="checkbox"/> 作品評量 <input type="checkbox"/> 其他	<input type="checkbox"/> 檔案評量 <input type="checkbox"/> 分組報告評量 <input type="checkbox"/> 差異化評量

教學活動設計

節次	課堂學習目標	教學活動流程	時間	教學資源	教學評量
第一~二節課	<p>1. 能認識台北市電子書資源，並分析電子書的基本功能。</p> <p>2. 能收集生態議題文章內容，並製作簡易圖文資料。</p> <p>3. 能透過電子書製作軟體，製作出互動電子書內容。</p> <p>課前準備</p> <p>1. 認識生態議題內容與文章收集。</p> <p>2. 具備簡易文書編排能力。</p> <p>3. 能操作電子書製作軟體並上傳作業。</p>	<p>【引起動機】</p> <p>1. 讓同學看台北市線上資料庫資源，了解電子書閱讀方式及可用資源功能。</p> <p>2. 請同學觀察說出電子書與一般紙本書的不同點，並歸納出電子書可以做到的功能。</p> <p>3. 請同學在酷課雲作業討論版上列出電子書的優缺點。</p> <p>【發展活動一】</p> <p>認識蟾蜍好鄰居的文史資源與 smart App creator 操作介面：</p> <p>1. 介紹網路上可使用的蟾蜍好鄰居文史資料，並引導學生找出主題作為電子書的內容，例如：介紹歷史發展、生態動植物、煥民新村建築特色、眷村美食、眷村小故事等。</p> <p>2. 介紹認識 Smart App Creator 的環境介面與應用功能範例，展示英語單字有聲書。</p> <p>【發展活動二】</p> <p>用 Smart App Creator 製作簡易英語單字互動電子書範本練習：</p> <p>1. 下載酷課 ono 的作業範本素材資料，並練習分辨解壓縮檔案。</p> <p>2. 說明 Smart App Creator 電子書結構與運作流程，並匯入已製作好的書籍頁面。</p> <p>3. 練習操作插入多頁圖片、序列圖片(動畫圖)、文字、熱區動作(互動按鈕)、切畫頁面與秒數設定、輸出預覽結果。</p> <p>4. 學生練習完成範本英文單字互動語音電子書，輸出 ipad 可執行檔案格式，並上傳指定酷課 ONO 作業區。</p>	10min 15min 5min 5min 5min 40min 5min 5min	<p>1. Smart APP Creator 魔法 APP 設計師書本。 2. 蟾蜍山社區相關文史資料。</p>	<p>1. 作品評量：實作作品程式與測試結果。</p>

	<p>【課堂總結/課後作業】</p> <p>延伸練習問題：</p> <p>請同學收集蟾蜍好鄰居資料的圖文內容，要如何像書籍編排一樣先在文書處理軟體製作好，再添加電子書的互動特性，最後到 Smart App Creator 製作互動程序。</p> <p>以上內容則為本學季的最終目標作品。</p>		
--	--	--	--

說明：

1. 教學活動流程表格可依實際授課節數自行增刪。
2. 建議可依照【引起動機】、【發展活動】、【課堂總結/課後作業】模式填寫「教學活動設計」欄。
3. 學習表現與學習內容之撰寫請參考「十二年國民基本教育之各領域課程綱要」。
4. 融入議題為十二年國民基本教育課程綱要所明訂之「十九項議題」。