

教學進度總表

| 週次 | 日期 | 主題單元 (節數) | 學校行事活動 |
|-----|---------------------|--------------------------|--------------------------------|
| 第一週 | 8/26 | 教師規則、評分標準講解 課程大綱介紹 | 8/26 開學日 |
| 第二週 | 8/29 9/2 | 1-1 認識生活中的資訊應用 | |
| 第三週 | 9/5 9/8 | 1-1 資訊在各種產業的應用 | 9/6-9/7 九年級複習考 9/9 中秋調整放假一天 |
| 第四週 | 9/12 9/16 | 1-2 資訊安全基本介紹 | |
| 第五週 | 9/19 9/23 | 1-2 社群網站及電子商務 (電子支付) 之安全 | |
| 第六週 | 9/27 10/1 | 2-1 演算法介紹 | |
| 第七週 | 10/4 10/8 | 2-2 認識流程圖基本元件 | |
| 第八週 | 10/11 10/14 | 2-3 介紹流程圖 & 流程圖繪製 (循序) | 10/10 國慶日放假一天 |
| 第九週 | 10/17 10/21 | 2-3 介紹流程圖 & 流程圖繪製 (選擇) | |
| 第十週 | 10/24 10/28 | 2-3 流程圖結構介紹 & 繪製 (重複) | 10/26-10/27 第一學季成就評量 |
| | 10/31 11/4 | 秋假週 | |

教學進度總表

| 週次 | 日期 | 主題單元 (節數) | 學校行事活動 |
|------|---------------------|-----------------------|---------------------------------|
| 第一週 | 11/7 11/11 | 3-1 程式語言基本介紹 | 11/7 第二學季開學日 |
| 第二週 | 11/14 11/18 | 3-1 程式語言基本介紹 | |
| 第三週 | 11/21 11/25 | 3-2 角色移動-上街買蛋糕 | |
| 第四週 | 11/28 12/2 | 3-2 角色移動-上街買蛋糕 | ※公開觀課週 |
| 第五週 | 12/5 12/9 | 3-3 演奏音階-鍵盤鋼琴 | |
| 第六週 | 12/12 12/16 | 3-3 演奏音階-鍵盤鋼琴 | |
| 第七週 | 12/19 12/23 | 4-1 變數與條件判斷-聖誕禮物 | 12/22-23 九年級複習考 |
| 第八週 | 12/26 12/30 | 4-1 變數與條件判斷-聖誕禮物 | |
| 第九週 | 1/3 1/7 | 4-2 變數與條件判斷-聖誕大餐 | 1/2 元旦補假一天 1/7 補上班上課一天(1/20) |
| 第十週 | 1/9 1/13 | 4-2 變數與條件判斷-聖誕大餐 | |
| 第十一週 | 1/16 1/19 | 4-2 變數與條件判斷-聖誕大餐 (其他) | 1/17 第二學季成就評量 1/19 休業式 |