

教學進度總表

週次	日期	主題單元 (節數)	學校行事活動
第一週	8/26	(部編基礎) 本學期資訊課內容導讀 第一章 資訊與社會	8/26 開學日
第二週	8/29   9/2	1-1 資訊科技的社會議題(1 節) 案例一、網路成癮 案例二、網路霸凌	
第三週	9/5   9/8	1-1 資訊科技的社會議題(1 節) 案例三、網路交友 案例四、網路詐騙	9/6-9/7 九年級複習考 9/9 中秋調整放假一天
第四週	9/12   9/16	1-1 資訊科技的社會議題(1 節) 案例五、惡意程式 網路禮儀與資訊倫理	
第五週	9/19   9/23	1-2 媒體識讀(1 節) 案例一、業配新聞 案例二、新聞立場 案例三、網路謠言	
第六週	9/27   10/1	第二章 模組化程式 2-1 正多邊形小畫家(1 節) 幾何圖形規律與數學概念、重複結構複習 Test1-四邊形螺旋圖。	
第七週	10/4   10/8	2-1 正多邊形小畫家(1 節) 多重選擇結構 Test2-可輸入不同邊圖形設計。	
第八週	10/11   10/14	2-2 有趣的幾何圖形(1 節) 函式概念程式結構 Test3-互動輸入選擇正多邊形、圖形數量	10/10 國慶日放假一天
第九週	10/17   10/21	2-2 有趣的幾何圖形(1 節) 函式概念程式結構 Test4-小星星	
第十週	10/24   10/28	2-2 有趣的幾何圖形(1 節) 習作實作活動 Test5-花朵圖案 Test6-雪花圖案	10/26-10/27 第一學季成就評量
	10/31   11/4	秋假週	

教學進度總表

週次	日期	主題單元 ( 節數 )	學校行事活動
第一週	11/7   11/11	生態課程-城南走讀趣 Scratch 互動導覽地圖(1) 3-1 陣列表示與清單指令 及地圖資料規劃。	11/7 第二學季開學日
第二週	11/14   11/18	Scratch 互動導覽地圖(1) 3-1 清單指令使用。 建立導覽地圖資料清單。	
第三週	11/21   11/25	Scratch 互動導覽地圖(1) 3-1 清單指令使用。 建立導覽地圖圖片造型庫 2-1。	
第四週	11/28   12/2	Scratch 互動導覽地圖(1) 3-1 清單指令使用。 建立導覽地圖圖片造型庫 2-2。	※公開觀課週
第五週	12/5   12/9	Scratch 互動導覽地圖(1) 3-1 清單指令使用與事件觸發。 建立導覽地圖資料按鈕事件 2-1。	
第六週	12/12   12/16	Scratch 互動導覽地圖(1) 3-1 清單指令使用與事件觸發。 建立導覽地圖資料按鈕事件 2-2。	
第七週	12/19   12/23	Scratch 互動導覽地圖(1) 3-1 清單指令使用。 建立導覽地圖資料清單與互動 2-1。	12/22-23 九年級複習考
第八週	12/26   12/30	Scratch 互動導覽地圖(1) 3-1 清單指令使用。 建立導覽地圖資料清單與互動 2-2。	
第九週	1/3   1/7	Scratch 互動導覽地圖(1) 3-2 清單應用專題。 導覽地圖資料流程設計 2-1。	1/2 元旦補假一天 1/7 補上班上課一天(1/20)
第十週	1/9   1/13	Scratch 互動導覽地圖(1) 3-2 清單應用專題。 導覽地圖資料流程設計 2-2。	
第十一週	1/16   1/19	生態課程專題作品驗收與分享。	1/17 第二學季成就評量 1/19 休業式