

臺北市民族實中 112 學年度上學期 ■1■2 學季教學進度計畫表

課程名稱	族中機研		授課教師	魏秀恬
授課班別	自主選修	教材版本	自編教材	每週授課節數 2
課程屬性	<input type="checkbox"/> 學科系統： <input checked="" type="checkbox"/> 議題系統： (1)生態課程 <input type="checkbox"/> 莫內小農場 7-3/9-1 <input type="checkbox"/> 愛樹特派員 7-1/8-1 <input type="checkbox"/> 蟾蜍好鄰居 7-4/8-3 <input type="checkbox"/> 城南走讀趣 8-2/9-4 <input type="checkbox"/> 綠色生活家 7-2/8-4 <input type="checkbox"/> 環境守門員 9-2/9-3 (2)家族課程 <input type="checkbox"/> 綠色科技 <input type="checkbox"/> 生態永續 <input type="checkbox"/> 薪傳人文 <input type="checkbox"/> 循環經濟 (3)自主選修課程 <input type="checkbox"/> 其他課程：_____			
	知能範圍： <input type="checkbox"/> 1 國文 <input type="checkbox"/> 2 英語 <input type="checkbox"/> 3 數學 <input type="checkbox"/> 4 社會 <input type="checkbox"/> 5 自然 <input checked="" type="checkbox"/> 6 科技 <input type="checkbox"/> 7 藝術 <input type="checkbox"/> 8 健體 <input type="checkbox"/> 9 綜合(可複選) <input type="checkbox"/> 非領域分類 補充說明：_____			
核心素養	科-J-A1:具備良好的科技態度，並能應用科技知能，以啟發自我潛能。 科-J-A2:運用科技工具，理解與歸納問題，進而提出簡易的解決之道。 科-J-A3 利用科技資源，擬定與執行科技專題活動。 科-J-C2 運用科技工具進行溝通協調及團隊合作，以完成科技專題活動。			
教學目標	1. 3D 建模之學習與應用。 2. 建構運算思維與機電設計之專題探究能力。 3. 培養學生科技之自主學習與問題解決能力。			
授課進度表及課程內容大綱				
週次	日期	授課內容 (Subject/Topics)		備註
一	8/25	課程簡介與評量標準		8/25 第 1 學季開學日
二	8/28-9/1	教室環境與設備認識、3D 建模初探		
三	9/4-9/8	Robotmaster 體驗、無人機試機體驗、3D 建模實作		
四	9/11-9/15	3D 建模實作、Robotmaster 與無人機之自主學習探究、GitMind 歷程記錄		
五	9/18-9/23	3D 建模實作、Robotmaster 與無人機之自主學習探究、GitMind 歷程記錄		9/23(六) 補 10/9(一)上班課
六	9/25-9/29	3D 建模實作、Robotmaster 與無人機之自主學習探究、GitMind 歷程記錄		9/29 中秋放假 1 日
七	10/2-10/6	3D 建模實作、Robotmaster 與無人機之自主學習探究、GitMind 歷程記錄		
八	10/9-10/13	3D 建模實作、Robotmaster 與無人機之自主學習探究、GitMind 歷程記錄		10/9(一)調整放假日 10/10(二)國慶放假 1 日
九	10/16-10/20	機器人零件設計、3D 建模與列印、GitMind 歷程記錄		
十	10/23-10/27	機器人零件設計、3D 建模與列印、GitMind 歷程記錄		10/25-26 成就評量

秋假	10/30-11/3	備課週	秋假																				
一	11/6-11/10	機器人零件設計、3D 建模與列印、GitMind 歷程記錄	11/6 第 2 學季開學日																				
二	11/13-11/17	機器人零件設計、3D 建模與列印、GitMind 歷程記錄																					
三	11/20-11/24	機器人零件設計、3D 建模與列印、GitMind 歷程記錄																					
四	11/27-12/1	人型機器人、Robotmaster 與無人機之程式設計、GitMind 歷程記錄																					
五	12/4-12/8	人型機器人、Robotmaster 與無人機之程式設計、GitMind 歷程記錄																					
六	12/11-12/15	人型機器人、Robotmaster 與無人機之程式設計、GitMind 歷程記錄																					
七	12/18-12/22	人型機器人、Robotmaster 與無人機之程式設計、GitMind 歷程記錄																					
八	12/25-12/29	人型機器人、Robotmaster 與無人機之程式設計、GitMind 歷程記錄																					
九	1/1-1/5	自主學習成果彙整	1/1 元旦放假 1 日																				
十	1/8-1/12	自主學習成果彙整																					
十一	1/15-1/19	自主學習成果發表	1/17 成就評量 1/19 休業式																				
教學資源需求	筆電、桌機、工具箱、人型機器人、無人機、Robotmaster 機甲大師、3D 列印機																						
評量規劃	<p>■ 平時評量：70% (作業/隨堂測驗/學習單)</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>勾選</th> <th>項目</th> <th>佔比%</th> <th>說明</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td>課堂作業</td> <td>30</td> <td>3D 建模、程式練習</td> </tr> <tr> <td></td> <td>歷程記錄</td> <td>25</td> <td>GitMind 學習紀錄</td> </tr> <tr> <td></td> <td>課堂表現</td> <td>15</td> <td>上課認真、參與討論、優質發問、課堂競賽...</td> </tr> <tr> <td></td> <td>其他</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>			勾選	項目	佔比%	說明		課堂作業	30	3D 建模、程式練習		歷程記錄	25	GitMind 學習紀錄		課堂表現	15	上課認真、參與討論、優質發問、課堂競賽...		其他		
	勾選	項目	佔比%	說明																			
		課堂作業	30	3D 建模、程式練習																			
		歷程記錄	25	GitMind 學習紀錄																			
		課堂表現	15	上課認真、參與討論、優質發問、課堂競賽...																			
	其他																						
■ 期末成果：30 %																							