

# 2020 幼華盃《傳說對決》電競大賽實施計畫

## 壹、活動目的：

- 一、為推廣電子競技運動，培養青年學子團隊默契，並激發其冒險犯難精神，同心協力團結合作，以期克敵制勝爭取勝利。同時宣導電子競技為正當體育觀念，並將理念向下紮根。
- 二、以寓教於樂方式，促進人際間之相互瞭解，並學習互信與合作關係，讓校際間相互交流，並增進彼此的友誼。

## 貳、主辦單位：臺北市幼華高級中學。

## 參、比賽時間：

### 線上賽

- 1、109 年 5 月 20 日(星期三)至 5 月 25 日(星期一) 線上賽第一輪。
- 2、109 年 5 月 27 日(星期三)至 6 月 1 日(星期一) 線上賽第二輪。
- 3、109 年 6 月 3 日(星期三)至 6 月 8 日(星期一) 線上賽第三輪。
- 4、109 年 6 月 13 日(星期六) 冠亞季軍賽。

## 肆、報名方式：

- 一、資格：凡國中在學學生須年滿 13 歲(以八、九年級為主)皆可免費報名參加，參賽選手需為同校，且為已完成註冊之學生。
- 二、時間：即日起自 109 年 5 月 14 日(星期四)止。
- 三、方式：採線上報名，網址幼華高中校網 <http://www.yh.tp.edu.tw>。

## 伍、賽事規章：詳情參見附件。

## 陸、獎項：

- 冠軍：獎金 15,000 元及獎狀乙紙
- 亞軍：獎金 10,000 元及獎狀乙紙
- 季軍：獎金 5,000 元及獎狀乙紙

## 柒、主辦單位保有變更賽事之權利，參賽隊伍不得有異議（如：必要時更動各場次賽程時間、調整參賽隊伍出場順序等事項）。

# 2020 幼華盃《傳說對決》電競大賽賽事規章

## 一、賽事規則

1. 比賽將於線上進行。
2. 雙方約定的約戰時間內未全員上線之隊伍，視為棄賽。且比賽開始後不得更換選手。
3. 線上初賽採分組單淘汰制(BO1)，限定使用【自訂對戰-5v5 經典競技】進行線上初賽由主辦方隨機編號後抽籤分組，抽出對戰組合，賽程表中編號較小者為藍方；編號較大者為紅方，由藍方開設房間。比賽結果由系統判定之勝負為準。
4. 在約定的時間內，若藍方隊長使用非【自訂對戰-5v5 經典競技】開房邀請，視同違規，紅方隊長請拒絕這場比賽。若雙方使用錯誤的模式進行比賽，經查證屬實將判兩隊為雙敗。若紅方隊長拒絕後，藍方隊長不願意重新開房邀請，經查證屬實則視為藍方戰敗，紅方直接晉級。
5. 使用選手個人之帳號。
6. 比賽使用之遊戲版本皆按照正式服遊戲當前版本，自選角開始至比賽結束全過程不得暫停或人為主動退出遊戲，結果以系統判定之勝負為準。
7. 隊伍中有選手棄權導致可參賽人數不足 5 人時，則取消全隊參賽資格。
8. 遊戲中除不可抗突發性因素，如：突發疾病、天災、突發意外等，不得要求重賽，比賽繼續進行。
9. 遊戲中斷線、延遲，除非官方特別說明伺服器等因素，否則視為個人狀況，不得要求重賽，比賽繼續進行。
10. 對戰時不得發生任何違反公平性之行為，如：使用外掛程式或裁判認定等，若確認屬實則判定淘汰。
11. 對戰時不得使用隊伍報名資料以外的遊戲 ID 帳號或是選手，視為違反公平性則判定淘汰。如比賽當下發現對方疑似使用非報名成員出賽，請先完成對戰後再回報主辦單位檢舉。
12. 勝者須於賽事結束後將遊戲結算畫面截圖回傳至主辦單位，並取得晉級下一輪賽事資格，如逾時未上傳，將視為棄賽。
13. 冠亞季賽採單淘汰(BO3)由裁判開房，皆會輪流紅藍方，其它規定如上述 1-11 條規定。

## 二、最終決定權

主辦單位保留對此份賽事規章的增加／刪減條文權利以及最終解釋權，亦保留補充此份賽事規章的權利。